

平成 24 年度情報通信工学科卒研ポスター発表会

● 午前各部

工藤研究室

1. 周波数選択性フェージングの可視化に関する検討 —到来波数の影響— 今野 裕文
2. アンテナダイバーシチを適用した16QAMの平均ビット誤り率に関する検討 佐藤 匠
3. H8マイコンによる最大比合成ダイバーシチを適用した16QAM無線伝送シミュレータ 大滝 貴之
4. H8マイコンによる2ホップ無線伝送シミュレータの製作 八重 樞篤
5. USRPによるパケット伝送実験(1) —パケット長の影響— 堀 俊介
6. USRPによるパケット伝送実験(2) —ビットレートの影響— 結城 直人
7. XBee開発キットによるマルチホップ伝送実験 齋藤 一樹
8. TWE-001開発キットによるマルチホップ伝送実験 熊谷 準

中川研究室

9. 衛星かぐやが月の裏側で観測したELF帯磁場変動の発見
—月の裏側に回り込んだ太陽風粒子との関係— 中嶋 達也、和田 拓也
10. 宮城県大崎市川渡で観測したELF帯磁場変動中の雷の特定 金子 凜太郎、玉田 宏幸

野本研究室

11. 短波帯微弱電波を用いた車両盗難検知器の製作 今井 進太郎
12. 速度測定器の製作とその特性 佐竹 侑、佐藤 亮太、千葉 貴央
13. アンテナのアレイ化について 齋藤 有莉、須田 麻起子
14. マイクロ波を利用したスピードガンの製作 千葉 裕之、南波 賢
15. UHF帯の微弱電波を利用した置き忘れ警報器の製作 中村 翔馬、福井 公太
16. UHF帯ローバンド受信用モクソンアンテナ 渡辺 昇

河野研究室

17. 近赤外カメラを用いた飲料のNDVI特性評価に関する研究 石川 準也
18. C言語ソースコードに対するアセンブリ言語の類似度を利用した分類結果の可視化に関する研究 川村 隆紀
19. 複数衛星を考慮したノア衛星データの受信範囲表示システムに関する研究 千葉 睦美
20. ノア衛星データの音声案内システムに関する研究 菊地 佑磨、今野 翔太
21. 3次元ヒストグラムを用いたHSV色空間に対する電子透かしの埋め込み適正に関する研究 佐藤 雄太
22. ノア衛星画像を用いた位置合わせのための数値地図テンプレートの性能評価に関する研究 三浦 拓也

木戸研究室

23. ミニチュアヘッドシミュレータで収録されたパノラマサウンドを再生するAndroidアプリケーションの開発 蛭名 亮介、高橋 悠
24. 筋萎縮性側索硬化症のための支援ソフトウェア開発の試み
—ARX分析を用いたテキスト合成— 菅原 慎二、粟野 和樹
25. 音と色の関係性 —共感覚における色聴の考察— 北野 大介、鈴木 拓真
26. 聴取印象に与える話し方の影響 —話者の年齢推定に関する考察— 菅井 僚平、藤原 光信

佐藤研究室

27. ミニマックス法を用いた展開型ゲームへの応用 阿部 祐介
28. ファジィ理論の機械制御への応用に関する研究 中嶋 徳寿、佐々木 順平、小林 良市
29. ファジィ制御の家電製品への応用とその問題点に関する研究 藤田 慎也、赤間 英也
30. ランダム探索アルゴリズムの組合せ最適化への応用 和田 慎二郎
31. ファジィ理論の道路交通制御への応用に関する研究 小室 宏史
32. ニューラルネットワークを用いたパターン認識の応用に関する研究 佐藤 貴一、津田 光太郎、伊藤 秀明

鈴木研究室

33. プロセッサのコア数増加による性能向上に関する研究 阿部 寿芳
34. PICマイコンを用いたネットワーク機器の開発 猪股 彰
35. マルチコアプロセッサにおけるキャッシュ競合に関する研究 永塚 弘晃
36. マルチコアプロセッサの性能のデータセットサイズの影響 栗原 英
37. システムコールオーバーヘッドのFPGAによる測定 佐藤 克頼
38. Connect6ソルバのマルチスレッド化に関する研究 佐野 華奈絵
39. ゲームのシーン管理ライブラリに関する研究 原田 匠
40. Androidによるボタン押し記憶ゲームに関する研究 横田 賢一

● 午後の部

上杉研究室

1. Er添加光ファイバ増幅器の短光パルス増幅特性
2. 光屋外無線伝搬に伴う誤り率測定
3. 周期分極反転LiNbO3光パラメトリック発振器の励起波長依存性
4. 光ファイバからの連続スペクトル発生における二波長励起効果
5. 超短光パルスを用いた光フーリエ信号処理の基礎的検討

藤原 優
酒井 一真、板橋 豊
佐藤 慎哉
菅原 光斗
藤田 海斗、草刈 賢司

田村研究室

6. パイプ伝送路を用いた非接触搬送のための気柱共振の分散特性の解析
7. 正方板リンク形超音波モータの簡素化構造の検討
8. 単相駆動超音波モータのPWM による速度制御の基礎
9. 超音波モータ計測システムのためのサーモカメラによる熱情報取得処理
10. COMSOL with MATLAB によるFEM 解析のバッチ実行処理の実装

村上 由弘
渡邊 幸平
齋藤 健人
武山 貴生
阿部 翔平

角田研究室

11. 異常なTTL値の packets に着目した不正アクセスの解析
12. SNMPを用いたトラフィックの精密監視の検討
13. Peer to Peer通信の振る舞いに関する研究
14. ネットワークロギングシステムの管理性の向上に関する研究
15. 研究室利用に適した備品管理システムの開発
16. SNMPを利用した消費電力監視システムの改良
17. ユーザ端末の稼働状況表示Webアプリケーションの開発
18. OpenFlowによる研究室LANの制御に関する検討
19. Eucalyptus環境におけるノード追加の効率化に関する検討

岩淵 智真
渡邊 健太郎
山家 俊幸
工藤 卓馬
齋藤 勇真
小山 健太
岩淵 正洋
佐々木 秀平
兜森 悠史

松田研究室

20. 無線LAN台車の制御についての研究
21. Javaを用いた無線LAN台車の制御に関する研究
22. Android端末による無線LANラジコンコントロールの研究・開発
23. 無線LANラジコン加速度検知システムの開発
24. Javaとデータベースを用いたWebサイト改竄検知システムの開発
25. ファイル情報による改ざん検知システムの開発
26. データベース連携Webサイトの改竄検知システムの開発
27. 分散型ネットワークセキュリティ装置の研究・開発
28. Android端末向け緊急地震速報アプリケーションの研究と開発

大和田 幸秀
國島 祐太
佐々木 ゆか
今野 敏季
遠藤 裕哉
三浦 健太郎
小林 健太郎
工藤 駿介
小林 孝輔

三浦研究室

29. 近赤外線分光法を用いたコンピュータ効力感と人間のストレス反応に関する脳機能計測
30. 近赤外線分光法を用いたタイピング学習過程の研究
31. 行動制御モデルに基づく人間の情報処理過程の変化と脳活動との関係性の解明
ー近赤外線分光法を用いた研究ー
32. ルールの優先度の有無による行動戦略と脳活動との関係
ー近赤外線分光法を用いた研究
33. 近赤外線分光法を用いたBrain-Computer Interfaceの基礎的研究

安住 友宏
大友梨英子

佐藤 直樹

白澤奈緒子
竹中 和稀

村岡研究室

34. 蝶のCGシミュレーション
35. 地形の影響を考慮した雲のCGモデル
36. ドライビングシミュレータのための市街地のモデリング
37. 竜巻のCGシミュレーション
38. メタボールによる積雪のCGモデル
39. 迷路のCGモデル

開米 翔吾
曾我 健太郎
横澤 翔太
高橋 恵
横山 舜
板橋 麻人